

I° TROFEO

OVER 50

DI CALCIO A 5

AMATORIALE

REGOLAMENTO

La Roman A.S.D.C.R. organizza, la I° Edizione del trofeo OVER 50 di calcio a 5.

- 1) Le squadre dovranno presentare il modulo d'iscrizione correttamente compilato, con relative foto dei giocatori (per tesseramento U.I.S.P.) e certificati medici.
- 2) Ogni squadra deve essere composta di **almeno 05 (cinque) giocatori, massimo 10 (dieci)**. Tutti dovranno compiere **il 50° anno di età entro il 31.12.2009**. **Ogni squadra potrà iscrivere un giocatore "fuori quota"** dell'età di 45 anni, da compiere entro il 31.12.2009, **ESCLUSIVAMENTE COME POKERISTE** (da specificare al momento dell'iscrizione).
- 3) Al momento dell'iscrizione, si dovrà specificare oltre il nome della squadra, il domicilio della stessa (per le eventuali comunicazioni), il numero telefonico di almeno 2 dei rappresentanti e almeno una E-Mail.
- 4) Ogni squadra, dovrà presentare all'organizzazione l'elenco nominale dei propri tesserati (nell'apposito modub d'iscrizione), con relative foto, almeno 2 (due) giorni prima dell'inizio del torneo, dopo tale data, **l'elenco non può essere modificato**, salvo che uno dei giocatori si infortuni, per un periodo superiore alla data di fine del torneo (si allegnerà il certificato medico).
- 5) OGNI giocatore, dovrà presentare al Proprio capitano IL PROPRIO CERTIFICATO MEDICO, da consegnare all'organizzazione unitamente al modello d'iscrizione.

Pertanto si solleva la Direzione del Trofeo, da qualunque responsabilità.

- 6) La quota d'iscrizione è fissata per € 160,00 (centosessanta) euro, più € 50,00 (cinquanta) in cauzione, in più si dovranno versare € 20,00 (venti) per il pagamento del campo più eventuale arbitraggio, in ogni singola partita.

7) La Cauzione,

- a) Questa servirà per eventuali danni cagionati **volontariamente**, al regolare svolgimento del trofeo.
- b) Alla squadra che non si presenterà all'incontro sarà addebitata un'ammenda di € 40.00 (quaranta).

FNITA la Cauzione, si dovrà riversare tale somma, al fine di proseguire il Trofeo.

La Cauzione, nella sua totalità o parzialmente decurtata, sarà restituita al **responsabile della squadra** o dopo l'eliminazione dalle qualificazioni, o dopo la fase finale.

- 8) Tutti i giocatori, durante le gare dovranno avere la tessera valida per Attività Ricreativa, regolarmente validata dall'U.I.S.P..
- 9) Ogni squadra, dovrà presentare alla Direzione o all'arbitro 5' (cinque) minuti prima della gara n°2 elenchi, con i nomi dei giocatori partecipanti, accompagnati da tessere A.R. U.I.S.P. O relativo documento di riconoscimento.
- 10) Le gare, avranno la durata di 45' (quarantacinque) minuti complessivi, con due tempi da 20 (venti) minuti e 5 (cinque) minuti di riposo, tra i due tempi, più si potrà usufruire di un Timeout di 1' (uno) minuto a squadra per tempo.
- 11) Il tempo d'attesa è fissato in 15 (quindici) minuti dall'ora prevista per l'inizio della partita, **oltre si disporranno le condizioni dell'Articolo 7**, la squadra che non si presenterà, perderà a tavolino per 3 a 0 (che non sarà in ogni modo computato nel calcolo dei gol fatti e subiti).
- 12) Per iniziare una partita, ogni squadra dovrà avere almeno 4 giocatori in campo. Pertanto la squadra che per qualsiasi motivo, (es. per provvedimenti disciplinari, infortuni, ecc.), non riuscirà a scendere in campo con almeno 4 giocatori, avrà partita persa a tavolino per 3 a 0 (che non sarà in ogni modo computato nel calcolo dei gol fatti e subiti), **incorrendo nell'articolo 7**.
- 13) S'invitano le squadre ad avere un set di completi dal colore uniforme **con numero**, per agevolare il compito dell'arbitro. In caso di colori confondibili, spetta alla squadra prima menzionata o che gioca in casa, indossare le casacche fornite dalla Direzione.
- 14) Le persone autorizzate ad entrare in campo e in panchina saranno esclusivamente le medesime iscritte sul modulo di partecipazione, poi riportata gara per gara sulla distinta di gioco.
- 15) Per evitare incomprensioni, per tutto ciò che non è contemplato nel presente Regolamento è applicato il regolamento ufficiale dell'U.I.S.P. calcio a cinque.
- 16) **E raccomandata la massima correttezza in campo. Comportamenti oltraggiosi, o videnti, bestemmie e fatti di reazione, saranno puniti con la massima severità.**

ATTENZIONE tali comportamenti saranno presi in considerazione ai sensi della qualificazione come dll'Art. 28. Per chiunque si renda responsabile di atti di violenza e/o offensivi verso altri tesserati o verso l'arbitro (anche dopo la partita, o all'interno del centro sportivo), la Direzione, prenderà in considerazione l'allontanamento dal Torneo e per responsabilità oggettiva alla squadra sarà trattenuta tutta la cauzione rimasta.

17) Le sostituzioni saranno tipo Basket (i giocatori possono essere sostituiti più volte durante la gara).

18) Durante le gare, dovranno essere usati esclusivamente palloni messi a disposizione della Direzione del Torneo.

19) Le espulsioni, seguirà le indicazioni del regolamento U.I.S.P. per i Tornei.

20) **Eventuali rinvii delle partite, dovuti al maltempo, saranno decisi dalla Direzione del Torneo, direttamente sul campo, e sarà comunicata in seguito la nuova data. Se una delle due squadre ha necessità di rinviare la gara, dovrà farlo presente almeno 3 giorni prima della gara, e con unque con l'accordo di entrambe.**

21) Reclami: **i reclami non di carattere tecnico (arbitrale)**, devono essere presentati all'organizzazione, entro e non oltre le 24 ore successive alla gara. La squadra stessa, lo dovrà presentare per iscritto e consegnarlo presso la direzione, eseguendo un versamento di € 100.00 (cento). Tale somma, se il ricorso sarà rigettato, sarà dovuta in beneficenza, diversamente sarà restituita.

22) **L'organizzazione respinge qualsiasi responsabilità, per eventuali infortuni ai giocatori, salvo quanto previsto dalle norme assicurative inerenti al tesseramento U.I.S.P. e ai termini dell'Assicurazione LIGURIA Produce (Polizza di assicurazione della responsabilità civile). Eventuali infortunati, dovranno fare denuncia entro e non oltre il 5° (quinto) giorno dalla data dell'evento.**

23) **Per le fasi preliminari**, per ogni partita vinta, si avrà diritto a 3 punti, per ogni partita pareggiata, a 1 punto, per ogni partita persa a 0 punti.

24) **Per le fasi finali**, in caso di parità al termine dei due tempi regolamentari, ogni squadra disporrà, di una serie di cinque calci di rigore per risolvere a proprio favore la gara, in caso di nuova parità, si proseguirà con i calci di rigore, fino all'ottenimento del vantaggio finale.

25) Date, orari, saranno indicate sul calendario ufficiale, disponibile presso il centro sportivo PICALE', o tramite il sito www.romaclubalghero.it/roman.

26) Prima dell'inizio d'ogni gara, i giocatori sono tenuti alla consultazione dei documenti riguardanti l'aggiornamento dei risultati, classifiche, provvedimenti disciplinari ed eventuali comunicazioni da parte

dell'organizzazione, esposti presso il centro sportivo PICALE', o tramite il sito www.romaclubalghero.it/roman

- 27) La composizione della Direzione del Torneo con relativo indirizzo, per reclami e quant'altro, sarà comunicata per E-Mail, ad ogni squadra iscritta, presso l'indirizzo di posta elettronica che sarà stato menzionato al momento dell'iscrizione.
- 28) La formula del torneo sarà notificata in seguito, in base alle squadre che vi parteciperanno.

DISPOSIZIONI GENERALI

- 1) L'ORGANIZZAZIONE RICUSA OGNI RESPONSABILITA' PER EVENTUALI DANNI E/O INCIDENTI OCCORSI A PERSONE, COMPRESI I PORTATORI D'OCCHIALI, E COSE ALL'INTERNO DEL CENTRO SPORTIVO, TRANNE I DANNI COPERTI DALL'ASSICURAZIONE U.I.S.P..
- 2) L'ORGANIZZAZIONE RICUSA OGNI RESPONSABILITA', PER EVENTUALI FURTI E/O SMARRIMENTI D'OGGETTI PERSONALI, AVVENUTI ALL'INTERNO DEL CENTRO SPORTIVO.
- 3) **TUTTI I PARTECIPANTI, APPONENDO LA PROPRIA FIRMA SUL DOCUMENTO MODULO DI PARTECIPAZIONE, DICHIARANO DI ESSERSI SOTTOPOSTI PER PROPRIO CONTO, ALLE SPECIFICHE VISITE MEDICHE AL FINE DI PRESERVARE LE PROPRIE IDONEITA' FISICHE, SOLLEVANDO DA OGNI RESPONSABILITA' L'ORGANIZZAZIONE.**

**SI INVITANO TUTTI I PARTECIPANTI A PRENDERE VISIONE
DEL REGOLAMENTO!!**